ozobot

ari

2 ..... Snelstartgids
6 ..... Schnellstartanleitung
10 ..... Guide rapide
14 ..... Snabbstartsguide
18 ..... Quickstart guide

⚠ WAARSCHUWING!

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar, kan gevaarlijk zijn omwille van kleine stukjes die kunnen loskomen en/of kleine onderdelen die kunnen ingeslikt worden - verstikkingsgevaar.

⚠ ACHTUNG!

Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, kann wegen der kleinen Stücke gefährlich sein, die können sich lösen und/oder Kleinteile das kann verschluckt werden - Erstickungsgefahr.

⚠ ATTENTION!

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, peut être dangereux à cause de petits éléments détachables et/ou de petites pieces qui peuvent être avalés - risque de suffocation.

⚠ VARNING!

Ej lämplig för barn under 3 år, kan vara farligt på grund av små bitar som kan lossna och/eller små delar som kan sväljas - kvävningsrisk.

⚠ ATTENTION!

Not suitable for children under 3 years old, can be dangerous because of small pieces that can come loose and/or small parts that can be swallowed - choking hazard.

CE 0-3

Importer:
TJM Supplies B.V.
Zompstraat 8
8102 HX Raalte
The Netherlands

Verklaring van overeenstemming EU

Productgegevens

Voor het volgende

Product:	educatief speelgoed
Modellen:	Ozobot Ari

Verklaring en toepasselijke normen

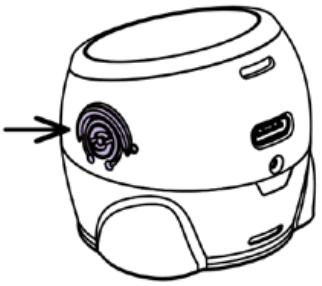
Hierbij verklaart TJM Supplies B.V., dat het type radio educatief/speelgoed Ozobot Ari conform is met: Speelgoedrichtlijn 2009/48/EG, richtlijn EMC 2014/30/EU, radio apparatuur richtlijn 2014/53/EU en de RoHS richtlijn 2011/65/EU betreffende beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke stoffen in elektronische apparatuur.

De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring plus technische specificaties kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres: www.ozobot-benelux.nl/declaration-of-conformity/

Importeur

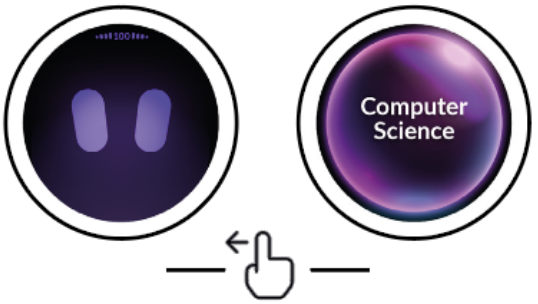
Bedrijfsnaam:	TJM Supplies B.V.
Adres:	Zompstraat 8 8102 HX Raalte Nederland
Email:	info@tjmsupplies.nl
Telefoon:	+31 85-0402973
KVK nummer:	72016981
BTW nummer:	NL858946439B01

Ari aanzetten

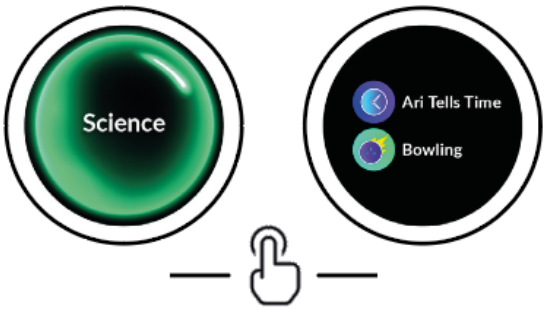


1. Zet Ari aan of uit door de aan/uit-knop 3 sec. in te drukken.
2. Ari is opgestart zodra zijn ogen knipperen.

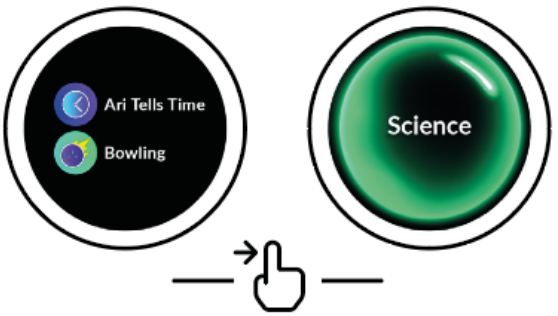
Ari ontdekken



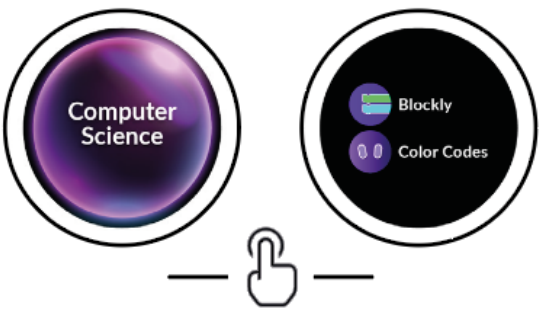
1. Veeg naar links om Ari's lesinhoud te verkennen.
2. Veeg omhoog of omlaag om door de lesinhoud te navigeren.



3. Tik om een les categorie te selecteren en scroll door de lijst met beschikbare apps.
4. Tik om een app op te starten.



5. Veeg naar rechts om terug te gaan naar de lesinhoud.



6. Selecteer 'Computer Science' om de kleurcodes of Blockly-modus te openen.
7. Veeg vanaf de lesinhoud nogmaals naar rechts om terug te gaan naar het startscherm.

Ari leren kennen

1. Navigeer naar de lesmap ‘Toolkit’ en tik erop.
2. Zoek de app ‘Meet Ari’ en tik erop om te starten.
3. De app ‘Meet Ari’ geeft je een rondleiding door Ari’s functies.

De kleurcode app openen

1. Tik op de ogen van Ari om de kleurcodes app te starten.
2. Als je naar links veegt, worden alle kleurcodes die Ari kent weergegeven.

Tip: Druk één keer op de aan/uit-knop om een app of les af te sluiten.

Ozobot Editor

Ozobot Editor geeft talloze mogelijkheden om heel gemakkelijk Ari’s bewegingen en gedrag te programmeren. Ga naar www.editor.ozobot.com om gratis en eenvoudig digitaal te programmeren.

Ari opladen

Laad Ari op met de meegeleverde USB kabel zodra het licht rood begint te knipperen. Wanneer Ari groen licht geeft, is deze volledig opgeladen. Bij de klassensets kan Ari ook opgeladen worden via het oplaadstation.

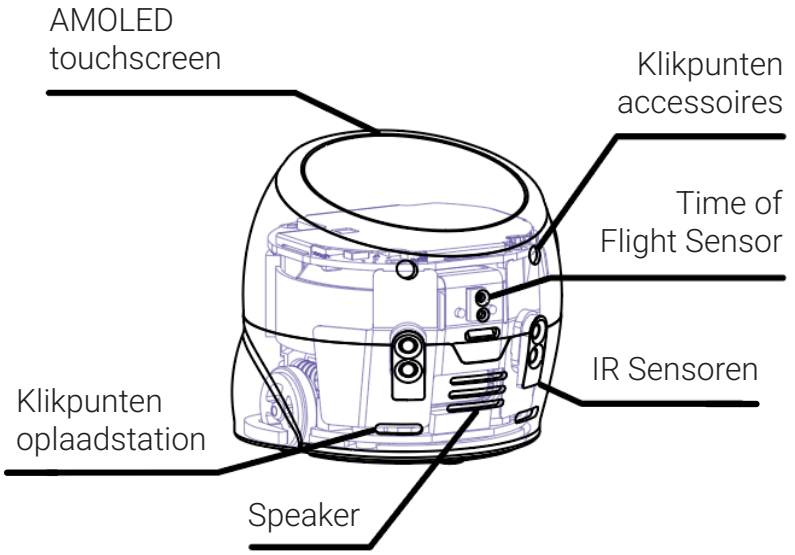
Ari schoonmaken

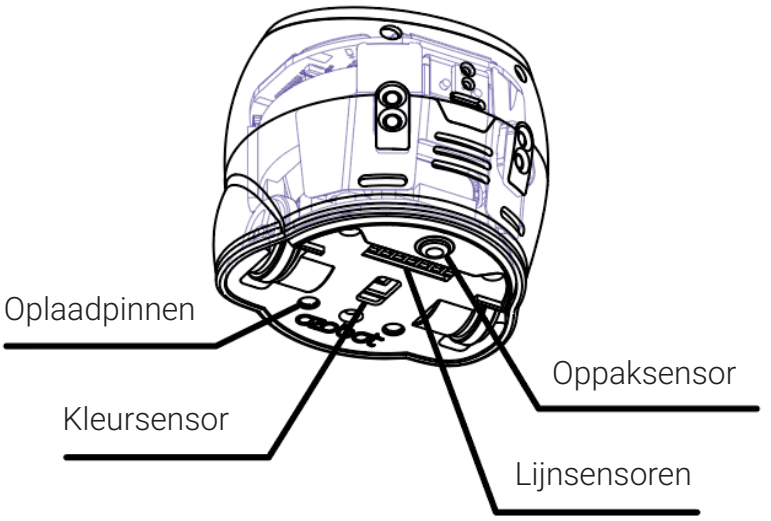
Let op! Niet met water en/of zeep schoonmaken. In plaats daarvan neem je een schoon wit vel papier. Zet nu Ari’s wielen op het papier en rij zachtjes heen en weer op het papier.

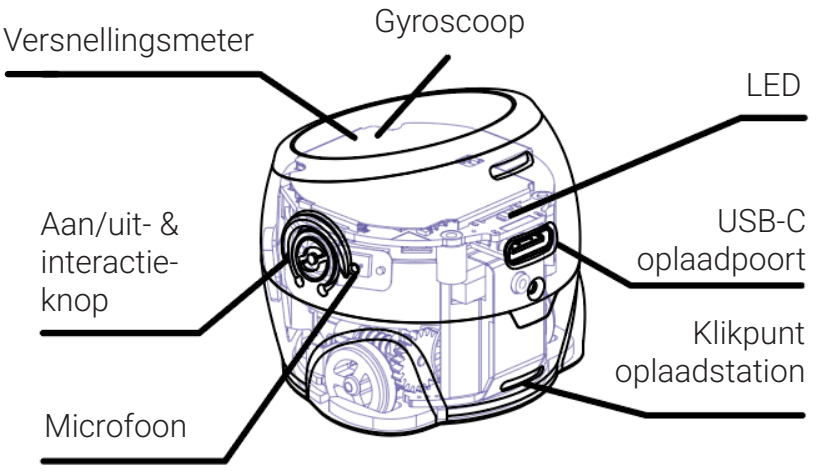
Gratis lesmateriaal

Voor het volledige aanbod van lesmateriaal verwijzen we je naar www.lessen.ozobot-benelux.nl. Tevens vind je hier de handleiding en verdere informatie over het product. Op dit product zit 2 jaar garantie.

Ari's Hardware







Konformitätserklärung EU

Produktinformation

Für den folgenden

Produkt:	Lernspielzeug
Typ:	Ozobot Ari

Erklärung und geltende Normen

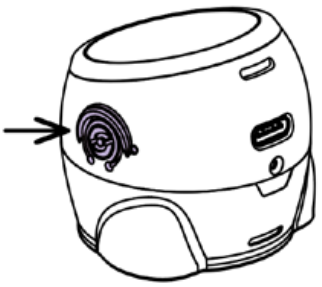
Hiermit erklärt TJM Supplies BV, dass die Art der Lehrreich/Spielzeug Ozobot Ari den folgenden Anforderungen entspricht: Spielzeugrichtlinie 2009/48/EG, Richtlinie EMC 2014/30/EU, Funkgeräterichtlinie 2014/53/EU und die RoHS Richtlinie 2011/65/EU zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in elektronischen Geräten.

Den vollständigen Text der EU-Konformitätserklärung finden Sie unter folgender Internetadresse: www.ozobot-deutschland.de/declaration-of-conformity/

Importeur

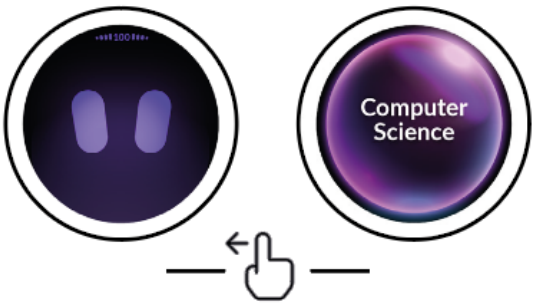
Unternehmen:	TJM Supplies B.V.
Adresse:	Zompstraat 8 8102 HX Raalte Niederlanden
Email:	info@tjmsupplies.nl
Telefonnummer:	+31 85-0402973
Gewerbescheinnummer:	72016981
Umsatzsteuer-Identifikationsnummer:	NL858946439B01

Ari einschalten

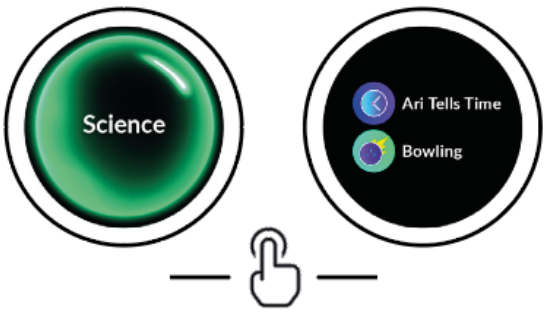


1. Schalte Ari ein oder aus, indem du den Ein/Aus-Schalter 3 Sek. lang gedrückt hältst.
2. Ari ist bereit, sobald seine Augen zu blinken beginnen.

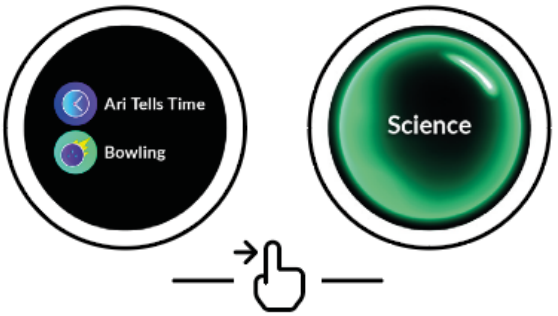
Ari entdecken



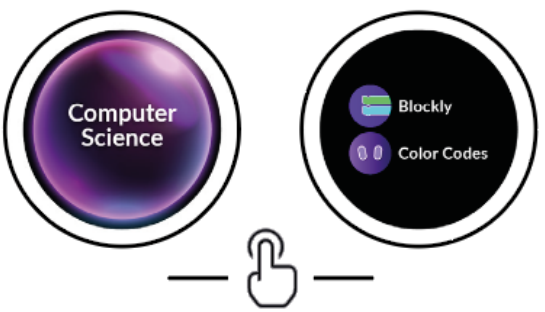
1. Wische nach links, um Ari's Unterrichtsordner zu erkunden.
2. Wische nach oben oder unten, um durch die Unterrichtsordner zu navigieren.



3. Tippe, um einen Unterrichtskategorie auszuwählen, und scrolle durch die Liste der verfügbaren Apps.
4. Tippe, um eine App zu starten.



5. Wische nach rechts, um zu Unterrichtsordner zurückzukehren.



6. Wähle „Computer Science", um die Farbcode- oder Blockly-Modus zu öffnen.
7. Wische von den Unterrichtsordner erneut nach rechts, um zu Ari's Augen zurückzukehren.

Ari kennenlernen

1. Navigiere zum Unterrichtsordner „Toolkit“und Tippe darauf.
2. Suche die App „Meet Ari” und Tippe daruaf, um sie zu starten.
3. Die App „Meet Ari” gibt dir eine Einführung in die Funktionen von Ari.

Die Farbcode-App öffnen

1. Tippe auf die Augen von Ari, um die Farbcode-App zu starten.
2. Wenn du nach links wischst, werden alle Farbcode-Befehle angezeigt, die Ari kennt.

Tipp: Drücke einmal die Ein-/Aus-Taste, um eine App oder eine Lektion zu schließen.

Ozobot Editor

Ozobot Editor bietet zahlreiche Möglichkeiten, um ganz einfach Ari’s Bewegungen und Verhalten zo programmieren. Besuche www.editor.ozobot.com, um kostenlos un unkompliziert digital zu programmieren.

Ari aufladen

Lade Ari mit dem mitgelieferten USB-Kabel auf, sobald das Licht rot zu blinken beginnt. Wenn Ari grünes Licht zeigt, ist er vollständig aufgeladen. Bei den Klassensets kann Ari auch über die Ladestation aufgeladen werden.

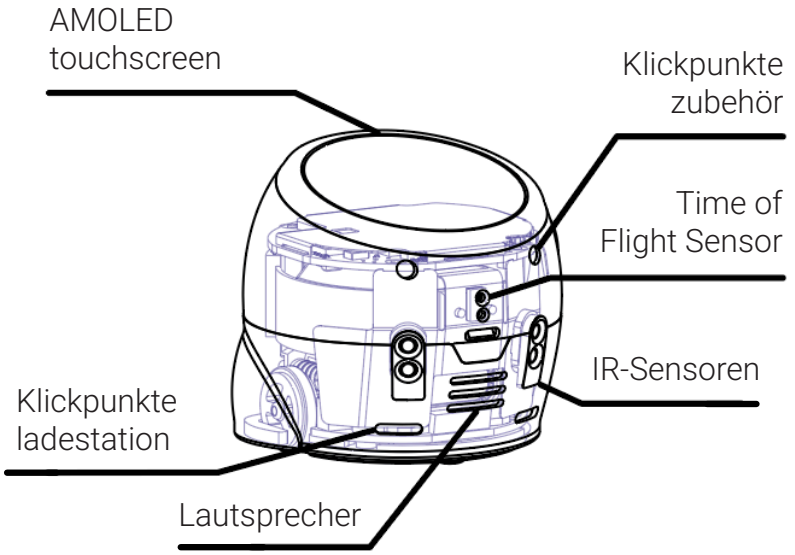
Ari reinigen

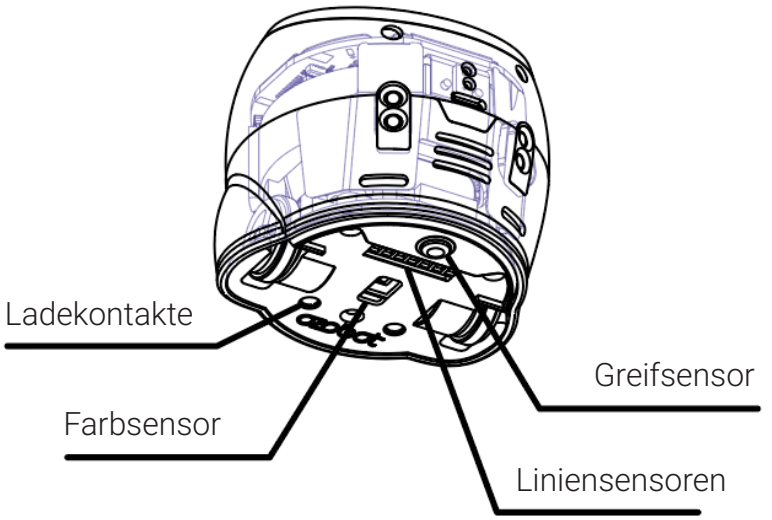
Achtung! Nicht miet Wasser und/oder Seife reinigen. Verwende stattdessen ein sauberes weißes Blatt Papier. Setze Ari’s Räder auf dat Papier und fahre sanft vor und zurück.

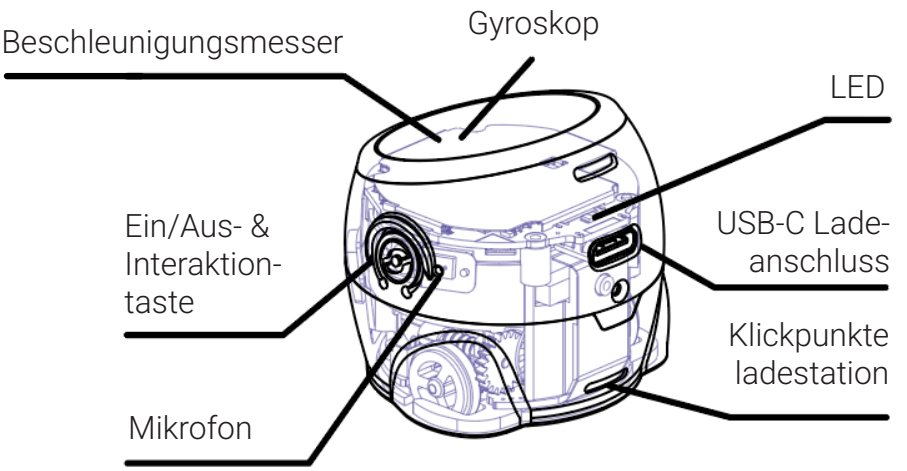
Kostenlose Lernmaterialien

Das komplette Angebot an Unterrichts-materialien findest du unter www.lektionen.ozobot-deutschland.de. Dort findest du auch die Bedienungs-anleitung und weitere Informationen zum Produkt. Auf dieses Produkt gibt es 2 Jahre Garantie.

Ari's Hardware







Déclaration de conformité EU

Information produit

Pour la suite

Produit:	Jouets éducatifs
Type:	Ozobot Ari

Déclaration et normes applicables

Par la présente, TJM Supplies B.V. déclare que le type éducatif/jouets Ozobot Ari est conforme: Directive sur les jouets 2009/48/EG, Directive EMC 2014/30/EU, Directive sur les équipements radio 2014/53/EU et la Directive RoHS 2011/65/EU sur la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électroniques.

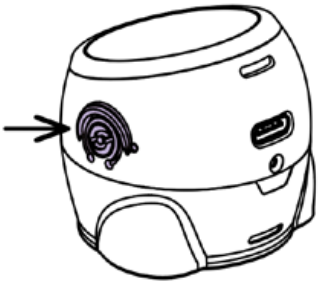
Le texte complet de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse Internet suivante: www.ozobot-benelux.nl/declaration-of-conformity/

Importateur

Entreprise:	TJM Supplies B.V.
Adresse:	Zompstraat 8 8102 HX Raalte les Pays-Bas
Email:	info@tjmsupplies.nl
Numéro de téléphone:	+31 85-0402973
Numéro de licence commerciale:	72016981
Numéro de TVA:	NL858946439B01

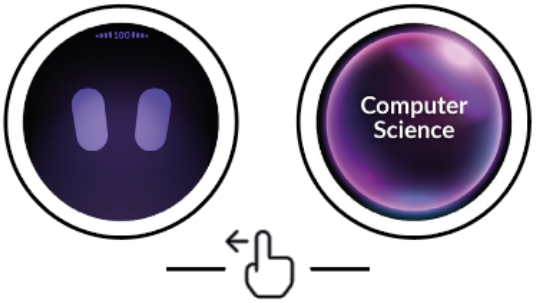
Allumer Ari

1. Allume ou éteins Ari en maintenant le bouton d'alimentation enfoncé pendant 3 secondes.
2. Ari est prêt dès que ses yeux commencent à clignoter.

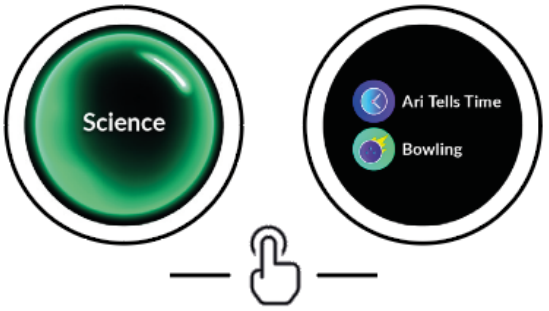


Découvrir Ari

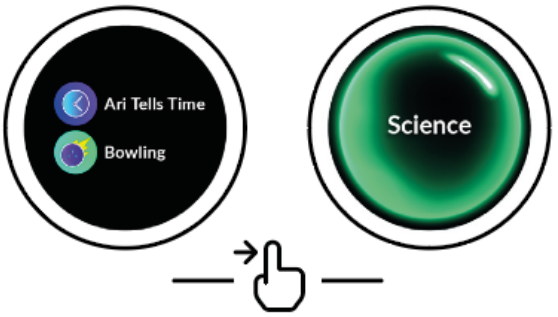
1. Balaye vers la gauche pour explorer les dossiers de cours d'Ari.
2. Balaye vers le haut ou vers le bas pour naviguer dans les dossiers de cours.



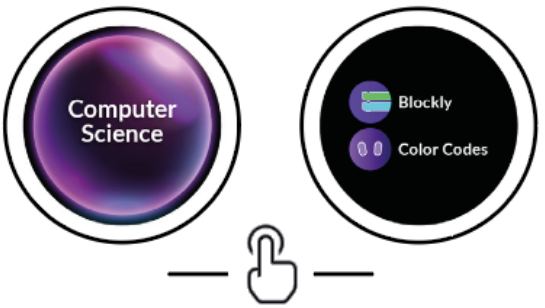
3. Tape pour sélectionner une catégorie de cours et fais défiler la liste des applications disponibles.
4. Tape pour lancer une application.



5. Balaye vers la droite pour revenir aux dossiers de cours.



6. Sélectionne « Computer Science » pour ouvrir les codes couleur ou le mode Blockly.
7. Balaye à nouveau vers la droite depuis les dossiers de cours pour revenir aux yeux d'Ari.



Faire connaissance avec Ari

1. Accède au dossier de cours « Toolkit » et appuie dessus.
2. Recherche l'application « Meet Ari » et appuie dessus pour la lancer.
3. L'application « Meet Ari » te fait découvrir les fonctionnalités d'Ari.

Ouvrir l'application de codes coleur

1. Appuie sur les yeux d'Ari pour démarrer l'application de codes couleur.
2. En balayant vers la gauche, tu verras tous les codes couleur qu'Ari connaît.

Astuce: Appuie une fois sur le bouton d'alimentation pour fermer une application ou une leçon.

Ozobot Editor

Ozobot Editor offre de nombreuses possibilités pour programmer facilement les mouvements et le comportement d'Ari. Rendez-vous sur www.editor.ozobot.com pour programmer gratuitement et simplement en ligne.

Recharger Ari

Recharge Ari avec le câble USB fourni dès que le voyant rouge commence à clignoter. Lorsque le voyant devient vert, Ari est complètement chargé. Avec les ensembles de classe, Ari peut également être chargé via la station de charge.

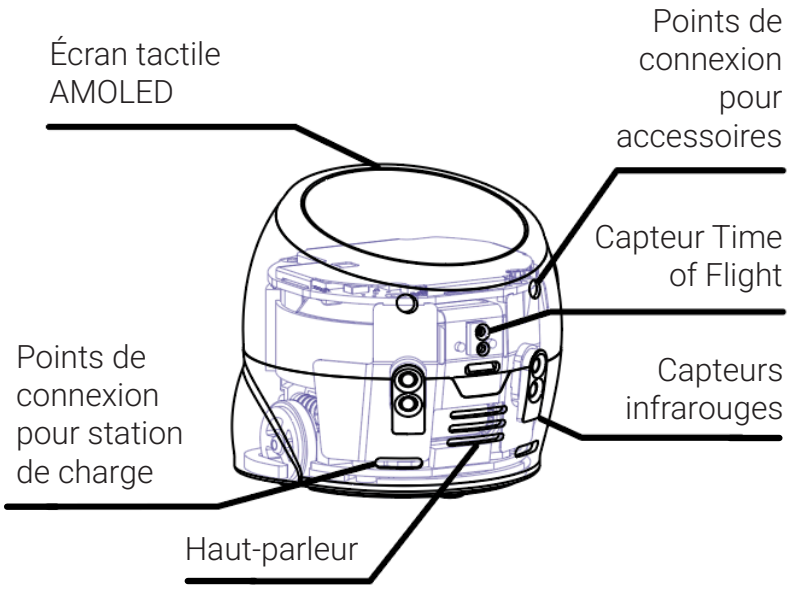
Nettoyer Ari

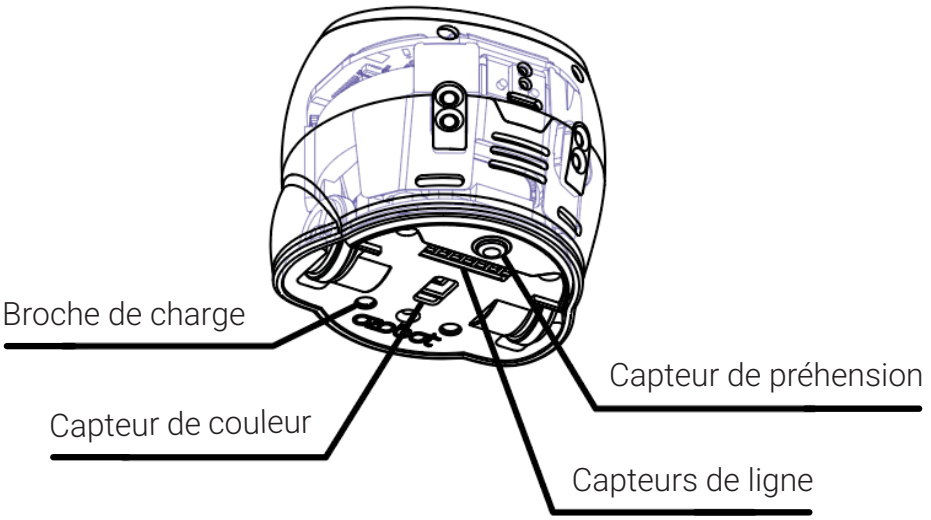
Attention! Ne pas nettoyer avec de l'eau et/ou du savon. À la place, utilise une feuille de papier blanc propre. Pose les roues d'Ari sur le papier et fais-le rouler doucement d'avant en arrière.

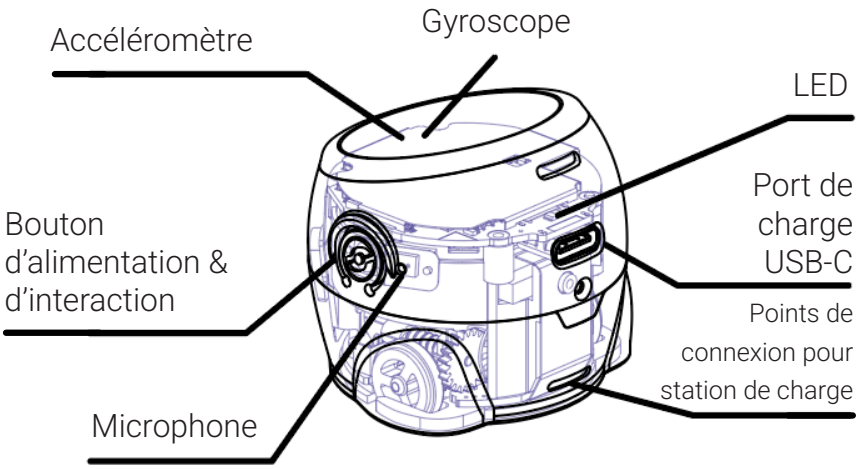
Plus d'informations

Pour accéder à l'ensemble du matériel pédagogique, rends-toi sur www.ozobot-benelux.nl/materiel-dapprentissage. Tu y trouveras également le manuel d'utilisation et d'autres informations sur le produit. Ce produit est garanti 2 ans.

Ari's Hardware







Försäkran om överensstämmelse EU

Produktinformation

För följande

Produkt:	Utbildning spelgoed
Typ:	Ozobot Ari

CE

Deklaration och tillämpliga standarder

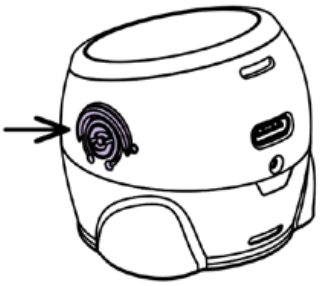
Härmed intygar TJM Supplies B.V. att typen av pedagogisk/leksaker Ozobot Ari överensstämmer med: Leksaksdirektivet 2009/48/EG, direktiv EMC 2014/30/EU, radioutrustningsdirektiv 2014/53/EU och RoHS-direktivet 2011 /65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektronisk utrustning.

Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande internetadress: www.ozobot-benelux.nl/declaration-of-conformity/

Importör

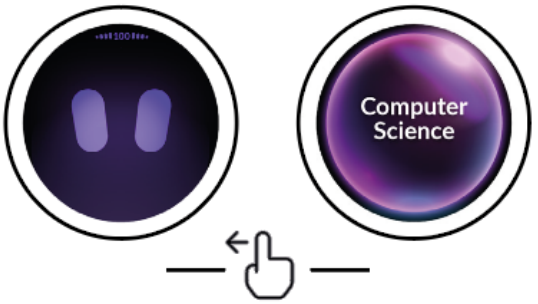
Företag:	TJM Supplies B.V.
Address:	Zompstraat 8 8102 HX Raalte Nederländerna
Email:	info@tjmsupplies.nl
Telefonnummer:	+31 85-0402973
Företagslicensnummer:	72016981
momsnummer:	NL858946439B01

Slå på Ari



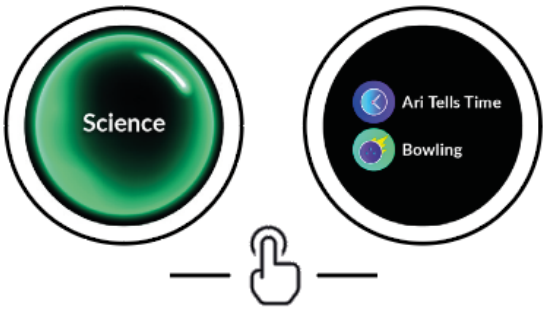
1. Slå på eller av Ari genom att hålla in strömknappen i 3 sekunder.
2. Ari är redo så snart hans ögon börjar blinka.

Upptäck Ari

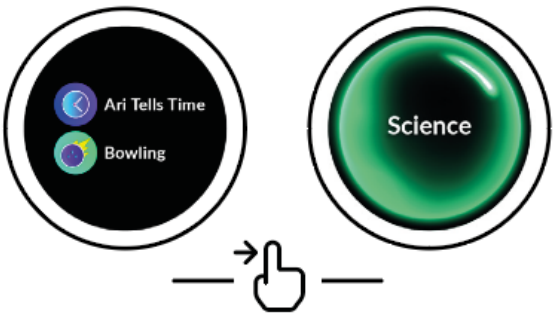


1. Svep åt vänster för att utforska Aris lektionsmappar.

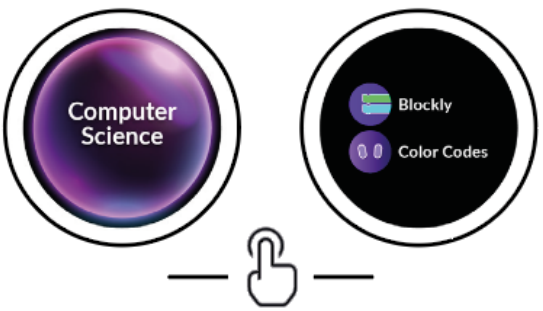
2. Svep uppåt eller nedåt för att navigera genom lektionsmapparna.



3. Tryck för att välja en lektionskategori och bläddra genom listan med tillgängliga appar.
4. Tryck för att starta en app.



5. Svep åt höger för att återgå till lektionsmapparna.



6. Välj “Datavetenskap” för att öppna färgkoder eller Blockly-läget.
7. Svep åt höger igen från lektionsmapparna för att återgå till Aris ögon.

Lär känna Ari

1. Gå till lektionsmappen “Toolkit” och tryck på den.
2. Hitta appen “Meet Ari” och tryck på den för att starta.
3. Appen “Meet Ari” ger dig en genomgång av Aris funktioner.

Öppna färgkodningsappen

1. Tryck på Aris ögon för att starta färgkodningsappen.
2. Om du sveper åt vänster visas alla färgkoder som Ari känner till.

Tips: Tryck en gång på strömknappen för att stänga en app eller lektion.

Ozobot Editor

Ozobot Editor erbjuder många möjligheter att enkelt programmera Aris rörelser och beteenden. Besök www.editor.ozobot.com för att programmera digitalt, gratis och enkelt.

Ladda Ari

Ladda Ari med den medföljande USB-kabeln så snart lampan börjar blinka rött. När Ari lyser grönt är den helt uppladdad. I klasserna kan Ari även laddas upp via laddstationen.

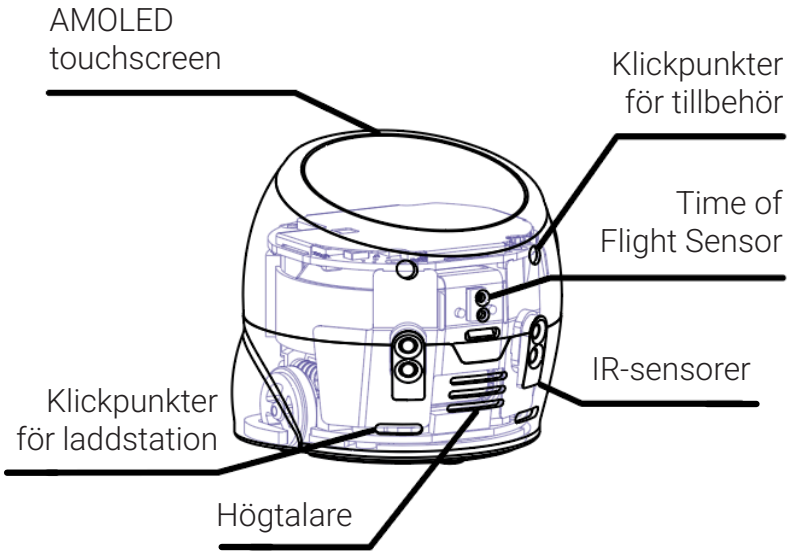
Rengöra Ari

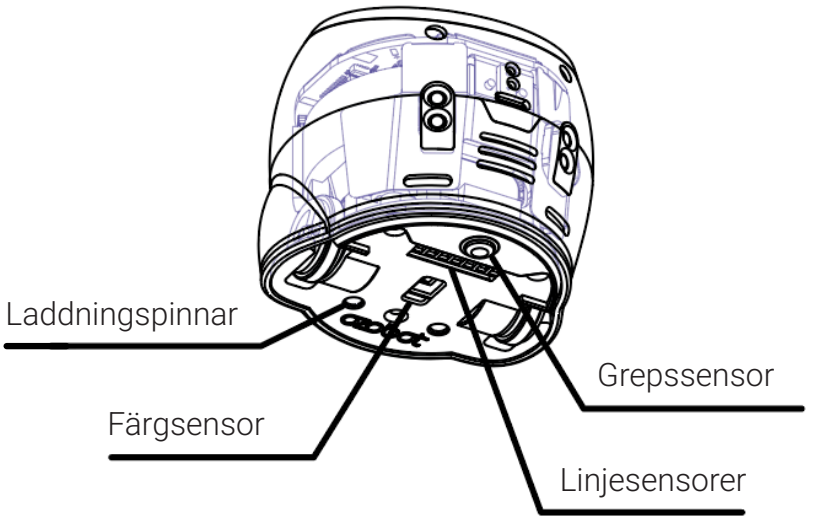
Observera! Rengör inte med vatten och/eller tvål. Använd istället ett rent vitt pappersark. Placera Aris hjul på pappret och rulla försiktigt fram och tillbaka.

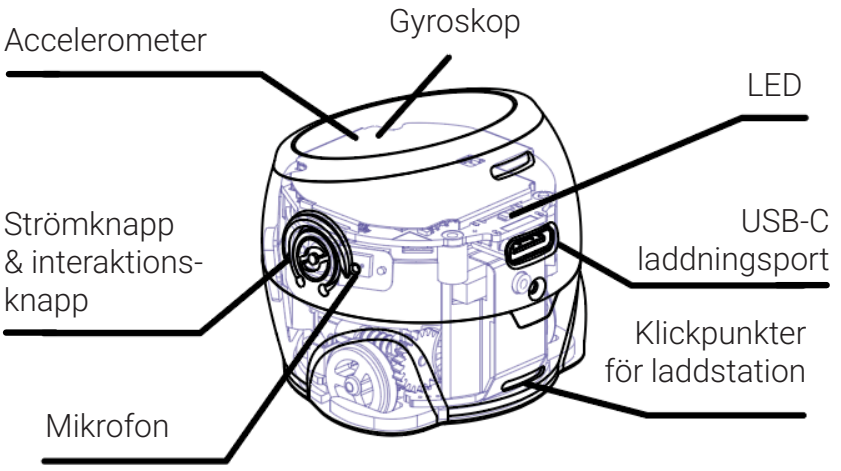
Gratis lektionsmaterial

För hela utbudet av lektionsmaterial, besök www.ozobot-benelux.nl/laromedel. Här hittar du även bruksanvisningen och mer information om produkten. Produkten har 2 års garanti.

Ari's hårdvara







Declaration of Conformity EU

Product information

For the following

Product:	Educational toys
Type:	Ozobot Ari

Declaration and applicable standards

Hereby, TJM Supplies B.V. declares that the type of radio educational/toys Ozobot Ari conforms to: Toy Directive 2009/48/EG, Directive EMC 2014/30/EU, radio equipment directive 2014/53/EU and the RoHS directive 2011/65/EU on the restriction of the use of certain hazardous substances in electronic equipment.

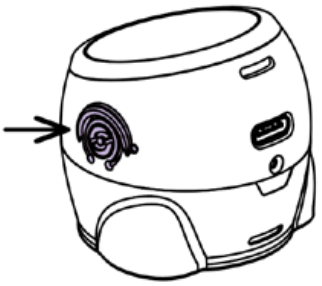
The full text of the EU declaration of conformity can be found at the following internet address: www.ozobot-benelux.nl/declaration-of-conformity/

Importer

Company:	TJM Supplies B.V.
Address:	Zompstraat 8 8102 HX Raalte The Netherlands
Email:	info@tjmsupplies.nl
Phone number:	+31 85-0402973
Business license number:	72016981
VAT number:	NL858946439B01

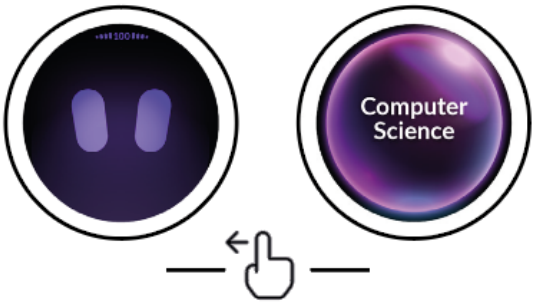
Turn on Ari

1. Turn Ari on or off by pressing the power button for 3 seconds.
2. Ari is ready to go when its eyes blink.

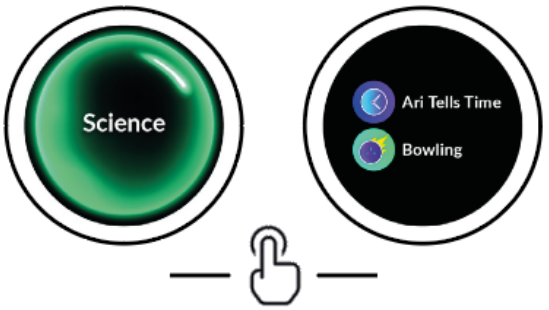


Discover Ari

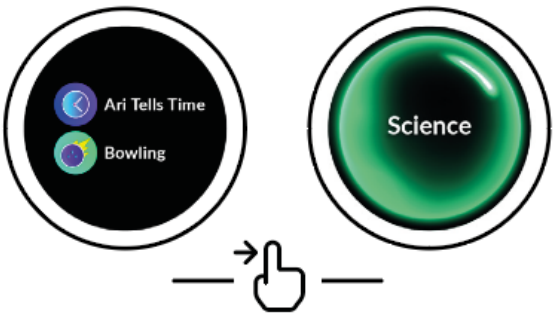
1. Swipe left to begin exploring Ari's lesson folders.
2. Swipe up or down to navigate through the lesson folders.



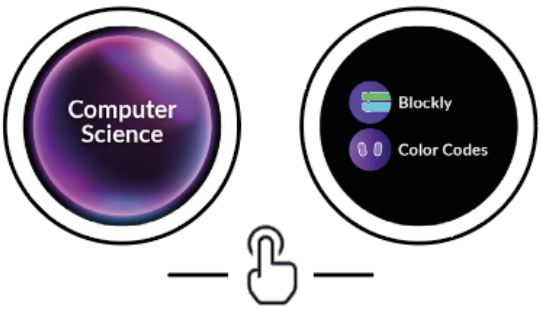
3. Tap to select a lesson folder and scroll the list of available apps.
4. Tap to launch an app.



5. Swipe right to go back to the lesson folders.



6. Select 'Computer Science' to enter color codes or Blockly mode.
7. From the lesson folders, swipe right again to return to Ari's eyes.



Meet Ari

1. Navigate to the ‘Toolit’ lesson folder and tap.
2. Find the ‘Meet Ari’ app and tap to launch.
3. The ‘Meet Ari’ app will take you on a guided tour of Ari’s features.

Launch the color codes app

1. Tap on the Ari eyes to launch the color codes app.
2. Within the color codes app, swiping left will show the color codes chart.

Tip: Press the power button once to exit an app or lesson.

Ozobot Editor

Ozobot Editor offers numerous possibilities to easily program Ari’s movements and behavior. Visit www.editor.ozobot.com for free and easy digital programming.

Cleaning Ari

Caution! Do not clean with water and/or soap. Instead, take a clean white sheet of paper. Now place Ari’s wheels on the paper and gently drive back and forth on the paper.

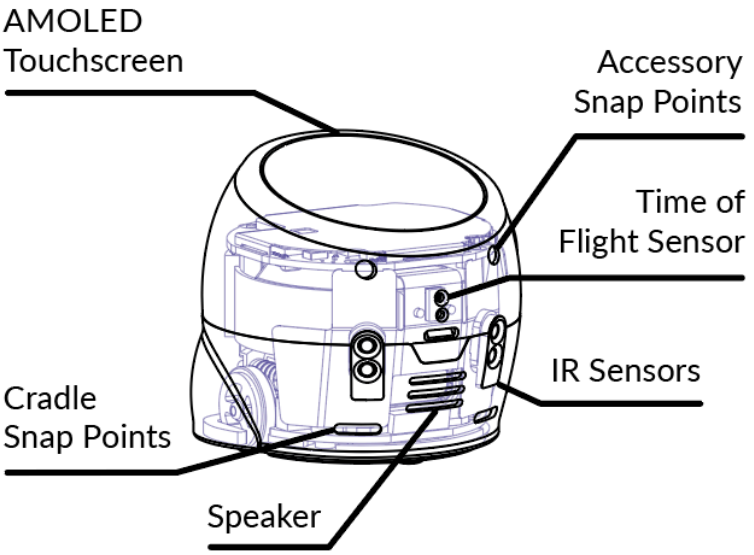
Charging Ari

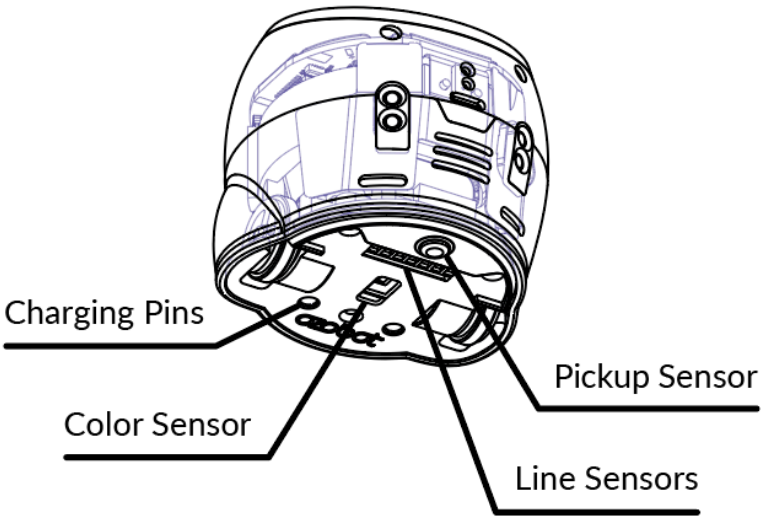
Charge Ari with the included USB cable once the light starts flashing red. When Ari lights up green, it is fully charged. For the classroom kits, Ari can also be charged via the charging station.

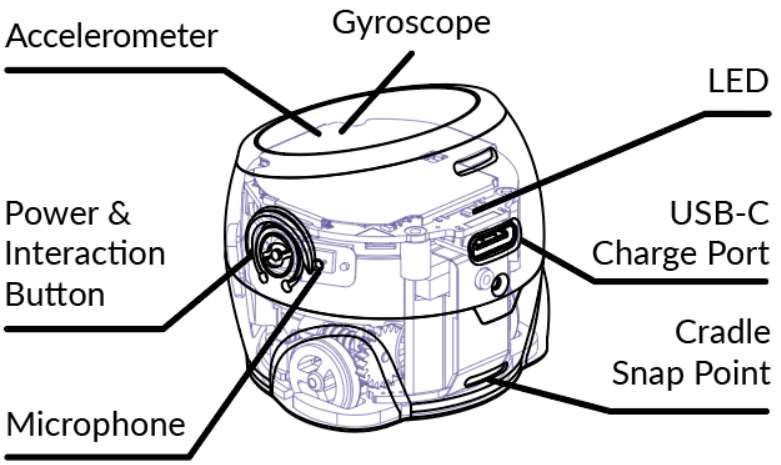
Free teaching materials

For the full range of teaching materials, please visit www.classroom.ozobot.com. You will also find the manual and further information about the product here. This product has a 2 year warranty.

Ari's Hardware







Frequently asked questions

From what age is Ozobot suitable?

Ozobot is not suitable for children under 3 years old. When Ozobot is used by children under the age of 8, we recommend that it is always directly and actively supervised by an adult or older student.

Is Ozobot water resistant?

Ozobot is not water resistant. Ozobot should not be put in the mouth or in liquid ingredients. Ozobot is an electronic product and is not resistant to moisture.

How do I clean Ozobot?

Because Ozobot is quite small, a little dust or grease can already cause problems in the drive. To clean Ozobots wheels again, gently move it back and forth on a clean sheet of paper, without turning it on. You can also use a small brush to remove any dust.

Ozobot deviates, now what?

A little dust or grease can already cause problems in the drive, causing Ozobot to deviate from lines or have difficulty driving. Take a clean sheet of paper and place Ozobots wheels on the paper. Gently drive back and forth on the paper. Done!
Note: Cleaning with soap and water may harm Ozobot.

Also available from Ozobot

Challenge Mat: Mars

Bring coding to life by combining robotics with an exciting space exploration theme.

Challenge Mat: Soccer

Step onto the green carpet and show off your coding skills in this dynamic activity that merges excitement of soccer.

Ozobot Marker Set

Markers for coding with the Ozobots.

Color Code Magnet Tiles

The Base Kit includes 36 puzzle pieces that pair with Ozobot.

Visit www.ozobot-benelux.nl or www.ozobot-deutschland.de for more information.

ozobot

ari

Ozobot-Benelux & Ozobot-Deutschland are part of TJM Supplies B.V. © 2025. All rights reserved. Ozobot is a trademark of Ozo EDU, Inc. No part of this publication may be copied and/or distributed without the permission of the publisher.