

# educo<sup>®</sup>

hands-on education

---

## NUMBER GAME



---

Getalspel  
Nummernspiel  
Jeu de nombres  
Juego de números  
加减法游戏  
**E522152**

# CONTENTS



Inhoud  
Inhalt  
Contenu  
Contenido  
产品组件

# educo®



# NUMBER GAME

**Mathematics** ■■■■ **Language** ■■ **Motor skills** ■■

## OBJECTIVE

- Count quantities up to 10
- Recognize and name number symbols
- Link quantities to number symbols
- Add and subtract up to 10
- Practice math concepts like more, less, as much
- Sort based on one or more characteristics
- Practice communication and collaboration
- Practice fine motor skills

## EXPLANATION



Play together. Do sums with the chips and with the cards. For example, place 3 red chips and 2 blue chips on the table, with the '+' sign in between. Place the '=' followed by the total number of chips. Also place the card with correct number of dots and the card with the correct number. Discuss together whether it was done well.

## TIPS









- Sort the chips by colour, by size or by colour and size.
- Place a same amount of coloured chips next to both the cards with dots and the cards with numbers.
- Do sums with the cards with dots and those with numbers. On a sheet of paper, copy the sums made.



# GETALSPEL

Rekenen  Taal  Motoriek 

## LEERDOEL

-  Tel hoeveelheden tot en met 10
-  Herken en benoem getsymbolen
-  Koppel hoeveelheden aan getsymbolen
-  Tel op en trek af tot en met 10
-  Oefen rekenbegrippen als meer, minder, evenveel
-  Sorteert op basis van een of meerdere kenmerken
-  Oefen communicatie en samenwerking
-  Oefen de fijne motoriek

## UITLEG



Speel samen. Maak sommen met de fiches en de kaarten. Plaats bijvoorbeeld 3 rode fiches en 4 blauwe fiches op tafel, met het '+' teken ertussen. Plaats de juiste stippen- en getalkaarten onder de fiches. Plaats dan de '=' en de juiste uitkomst. Bespreek samen of het goed gedaan is.

## TIPS









- Sorteert de fiches op kleur, op grootte of op kleur én grootte.
- Plaats het juiste aantal fiches bij de stippenkaarten en bij de getalkaarten.
- Maak sommen met de stippen- en de getalkaarten. Schrijf de gemaakte sommen na op een vel papier.



# NUMMERNSPIEL

Rechnen  Sprache  Motorik 

## LERNZIEL

-  Mengen im Zahlenraum 10 zählen
-  Zahlsymbole erkennen und benennen
-  Mengen und Zahlsymbole miteinander verbinden
-  Zusammenzählen und Abziehen im Zahlenraum 10
-  Rechenbegriffe wie mehr, weniger und gleichviel üben
-  Auf der Grundlage eines Merkmals oder mehrerer Merkmale ordnen
-  Kommunikation und Zusammenarbeit üben
-  Die Feinmotorik üben

## ERKLÄRUNG



Zusammenspielen: Rechenaufgaben mit den Spielmarken und Karten machen. Beispielsweise 3 rote und 4 blaue Spielmarken mit einem + Zeichen dazwischen auf den Tisch legen. Die entsprechenden Punkte- und Zahlenkarten unter die Spielmarken legen. Dann das = Zeichen und das richtige Ergebnis hinlegen. Gemeinsam besprechen, ob es gut gemacht wurde.

## TIPPS

- Die Spielmarken nach Farbe oder Größe bzw. Farbe und Größe ordnen.
- Eine entsprechende Anzahl Spielmarken zu den Punktekarten und den Zahlenkarten legen.
- Rechenaufgaben mit den Punkte- und Zahlenkarten stellen. Die gelösten Aufgaben dann auf einem Blatt Papier aufschreiben.













# JEU DE NOMBRES

Arithmétique  Langue  Motricité 

## OBJECTIF

-  Compter les quantités jusqu'à 10
-  Reconnaître et nommer les symboles numériques
-  Lier les quantités aux symboles numériques
-  Ajouter et soustraire jusqu'à 10
-  Pratiquer les concepts mathématiques comme plus, moins, autant
-  Trier selon une ou plusieurs caractéristiques
-  Actionnez spécifiquement le pouce et l'index
-  Développer la motricité fine

## EXPLICATION



Jouez ensemble. Faites des équations avec les jetons et les cartes. Par exemple, placez 3 jetons rouges et 2 jetons bleus sur la table, avec le signe « + » entre les deux. Placez le signe « = » et le nombre total de jetons. Placez également une carte à points et une carte numérotée, les deux avec le bon nombre. Discutez ensemble si cela a été bien fait.

## CONSEILS









- Triez les jetons par couleur, par taille ou par couleur et taille.
- Placez le même nombre de jetons à côté des cartes à points et à côté des cartes numérotées.
- Faites des équations avec les cartes à points et avec les cartes numérotées. Sur une feuille de papier, copiez les équations faites.



# JUEGO DE NÚMEROS

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

## OBJETIVO

-  Contar cantidades hasta 10
-  Reconocer y mencionar símbolos numéricos
-  Conectar cantidades con símbolos numéricos
-  Sumar y restar hasta 10
-  Practicar conceptos aritméticos como más, menos, igual
-  Ordenar basándose en una o varias características
-  Practicar la comunicación y la colaboración
-  Practicar las habilidades motoras finas

## EXPLICACIÓN



Jugar juntos. Haz sumas con las fichas y las tarjetas. Pon, por ejemplo, 3 fichas rojas y 4 fichas azules en la mesa, con el símbolo '+' entre ellas. Pon las tarjetas adecuadas de puntos y de números debajo de las fichas. Pon el '=' y el resultado correcto. Discutan juntos si se hizo bien.

## CONSEJOS

- Ordena las fichas por color, tamaño o ambas cosas.
- Pon la cantidad de fichas adecuada con las tarjetas de puntos y las tarjetas numéricas.
- Haz sumas con las tarjetas de puntos y de números. Escribe las sumas hechas en una hoja de papel.



# 加减法游戏

数学启蒙 ■ ■ ■ ■ ■ 语言 ■ ■ 健康 ■ ■

## 重点目标

- 学习从1数到10
- 识别并命名数符号
- 将数量与数符号联系起来
- 10以内数的加减法概念
- 练习数学概念比如多，少
- 按照一个或者多个特征进行分类
- 锻炼交流和合作能力
- 锻炼精细动作

## 游戏玩法



一起玩耍。用木制圆片和卡片做加减法游戏。比如，在桌上放置3个红色圆片和2个蓝色圆片，并在中间放一个“+”卡片。在所有圆片右端放置“=”卡片 然后根据计算结果，在等号的右侧放置对应数量的点数卡片。和其他小伙伴一起讨论是否计算正确。

## 游戏提示

- 将圆片按照颜色，尺寸，进行分类。
- 将圆片根据数字和点数进行配对。
- 使用卡片和点数在纸上进行数的计算。接着在纸上复制这个公式。



---

# EDUCO WORLD



*Madelon, packaging designer*

---



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

---

# educo®

v1

---

**Sales office**

**Europe - Africa**

Anders Celsiusstraat 15  
7442PB Nijverdal  
THE NETHERLANDS  
P +31-88 2035 700  
F +31-314 791 023  
E [info@heutink.com](mailto:info@heutink.com)

**USA**

600 E. Luchessa Avenue  
Gilroy, CA 95020  
USA  
P +1-650-964-2735  
F +1-650-964-8162  
E [info@heutink-usa.com](mailto:info@heutink-usa.com)

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA  
P +86-574-8685 7556  
F +86-574-8686 9257  
E [info@educationall.com](mailto:info@educationall.com)